

LE GÉNÉRATEUR DE MICRO AVENTURES

JOUER, C'EST ÉCHANGER
EN SOLO, EN FAMILLE OU EN CLASSE



112 CARTES
POUR + DE 8000
MICRO AVENTURES

HEL··
VETIQ

movetia



Fondation
Mercator
Suisse

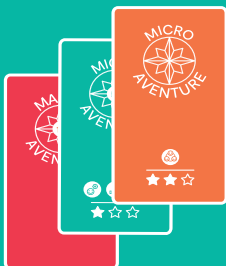
LE GÉNÉRATEUR DE MICRO AVENTURES

Le jeu pour relever des défis, faire grandir ta confiance en toi et (ré)découvrir ton environnement avec un oeil nouveau. Tu seras ainsi parfaitement préparé-e pour les grandes aventures, par exemple pour un futur projet d'échange ou de mobilité.



COMMENT JOUER ?

- 1 Constitue ton équipe: en solo, en famille, à l'école ou entre ami-e-s.
- 2 Pioche une carte micro aventure.
- 3 Lance les dés ou pioche les cartes variables correspondantes.
- 4 C'est parti!
- 5 N'oublie pas de remplir ton carnet de bord au fil de tes aventures.



10 +



1 ET +



DE 5 MIN
À TOUTE LA VIE

Le Générateur de micro aventures permet de vivre des situations et des défis souvent rencontrés lors d'un échange. Il vise à donner envie aux jeunes de découvrir le monde, d'aiguiser leur curiosité et de s'intéresser aux échanges. En même temps, il permet d'acquérir des compétences transversales comme les stratégies d'apprentissage, la communication, la pensée créatrice, la démarche réflexive et la collaboration. Des compétences importantes qui sont renforcées lors d'un échange.

Un guide pédagogique à destination des enseignant-e-s complète le jeu: il vise à préciser les intentions pédagogiques en arrière-plan du jeu et fournit les clés de compréhension et scénario d'usage facilitant son implémentation en classe. Ainsi, le jeu devient un outil attractif pour promouvoir les compétences transversales définies dans les plans d'études et pour préparer un échange.

Un carnet de bord accompagne les jeunes aventurières et aventuriers: le compagnon de route de l'élève. Ce carnet est personnalisable et rend compte de l'activité aux yeux de l'enseignant-e et de l'élève. Il rend visible les compétences mobilisées et facilite le partage.

Le Générateur de micro aventures est un projet à l'initiative de l'agence nationale Movetia pour la promotion des échanges et de la mobilité, en partenariat avec la maison d'édition Helvetiq et la Haute école pédagogique du Valais. Le jeu a obtenu un soutien financier de la Fondation Mercator Suisse.

Pour plus d'informations et pour consulter le guide pédagogique: www.movetia.ch/microaventures

Le jeu est disponible au prix de 39 CHF dans la boutique en ligne d'Helvetiq (helvetiq.com) ou dans le commerce de détail.



Envie d'une micro aventure?
Gagnez un jeu!

ZOOM

Prenez un appareil photo et photographiez  objets en très gros plan.

Faites deviner à un-e collègue ce que vous avez pris en photo.

Envoyez votre photo préférée accompagnée d'un court texte à news@movetia.ch ou publiez-la sur Facebook (tag @movetia) - les 20 premières et premiers participant-e-s recevront gratuitement un jeu!